

Actualizaciones y Clarificaciones

Actualizado al 7 de Diciembre 2023

(Diciembre 7, 2023)

ACTUALIZACIÓN 10 – USO DE LEGO® POWERED UP: MODIFICACIÓN ANTES DE LA PARTIDA | EQUIPAMIENTO 3 – Reconocemos que el uso de elementos eléctricos LEGO® Powered Up no ha sido claro en las reglas anteriormente y pedimos disculpas por cualquier confusión que esto pueda haber causado. Confirmamos por la presente que, de ahora en adelante, el uso de estos motores está oficialmente permitido. Ten en cuenta que sigue aplicándose el límite con respecto al número permitido de controladores, motores y sensores en cualquier partida (detallado en Antes de la Partida | Equipamiento 3).

(Noviembre 28, 2023)

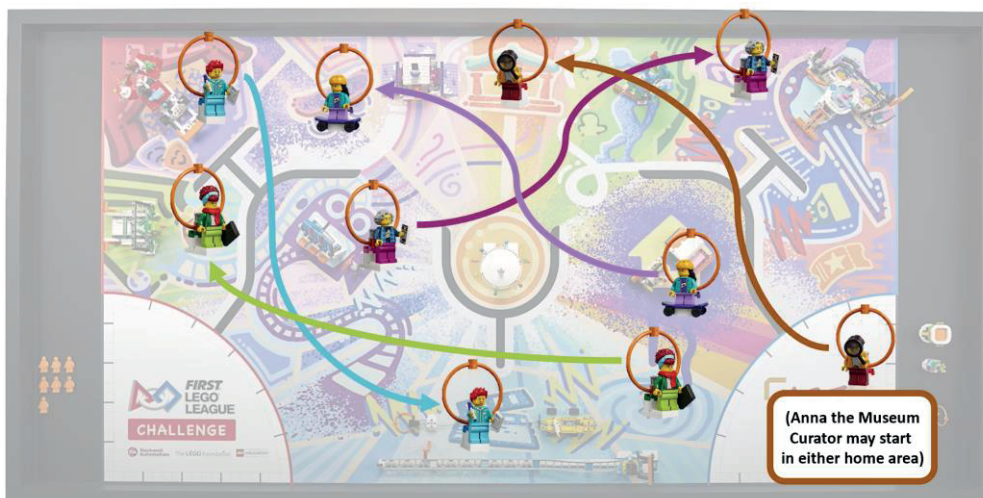
ACTUALIZACIÓN 09 – DURANTE LA PARTIDA: FUERA DE HOME 4 | COMBINACIÓN CON UN MODELO DE MISIÓN – Como se indica en Durante la Partida: Fuera de Home 4, si un modelo de misión se combina con cualquier cosa (incluido el robot), la combinación debe ser suelta o lo suficientemente simple como para que, si se le pide, un técnico pueda liberar inmediatamente el modelo de misión en perfecto estado original. Por el resto de la temporada, la palabra "inmediato" significará que esta condición puede cumplirse en un solo movimiento. Los puntos obtenidos mediante combinaciones que no superen esta prueba no contarán.

(Octubre 19, 2023)

ACTUALIZACIÓN 08 – CLARIFICACIÓN MISIÓN 05: ESTATUA DE REALIDAD AUMENTADA – Los equipos que intenten la Misión 05 deberán estar preparados para rotar la palaca naranja del modelo de misión de la estatua de realidad aumentada completamente hasta el fondo.

(Septiembre 26, 2023)

ACTUALIZACIÓN 07 – ACLARACIÓN DE UBICACIÓN INICIAL Y FINAL DE EXPERTAS/OS – La siguiente imagen se ha creado como guía para mostrar las ubicaciones de inicio y finalización de los diferentes expertos/os de MASTERPIECESM



(Anna, la curadora del Museo, debe iniciar en cualquier área de HOME)

ACTUALIZACIÓN 06 – ACLARACIÓN DE LA PIEZA DE ARTE LEGO® –

Los equipos que intenten la Misión 04 deben mostrar su obra de arte durante la inspección previa a iniciar la partida.

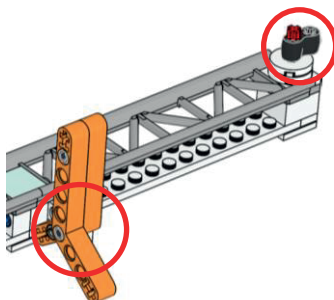
ACTUALIZACIÓN 05 – ACLARACIÓN PARA: DURANTE LA PARTIDA: FUERA DE HOME –

En el caso de que un robot se interrumpa completamente fuera de HOME, los técnicos pueden entregar el robot de un lado de la mesa al otro. El equipo todavía pierde una ficha de precisión. Esta es una excepción a "Durante la partida: Dentro de Home 3.

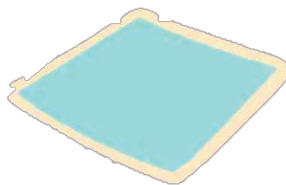
(Agosto 22, 2023)

ACTUALIZACIÓN 04 – CONSTRUCCIÓN DE RIEL DE CÁMARA RODANTE –

Todos los modelos de misión deben construirse de acuerdo con las instrucciones de construcción LEGO®, independientemente de las fotos que se encuentren en el Libro de Reglas del Juego del Robot. Prestando mucha atención a las áreas marcadas en círculo rojo; cuando se construyen correctamente, el extremo del riel debe coincidir con lo siguiente:



ACTUALIZACIÓN 03 – ÁREA OBJETIVO DE LA CÁMARA – El “área objetivo de la cámara” se puede ver a continuación:



Área objetivo de la cámara

(Agosto 1, 2023)

ACTUALIZACIÓN 02 – ACTUALIZACIÓN HOJA DE PUNTUACIÓN – MISIÓN 14 –

Los valores de la hoja de puntuación de la Misión 14 que se encuentran en las páginas 30/31 del Libro de Reglas del Juego del Robot son incorrectos y no coinciden con los que se encuentran en la descripción de la misión. La segunda frase de la hoja de puntuación debe ser la siguiente:

Si un destino objetivo tiene al menos un miembro de la audiencia completamente dentro:
5 CADA DESTINO

ACTUALIZACIÓN 01 – ACTUALIZACIÓN HOJA DE PUNTUACIÓN MISIÓN 13 –

La hoja de puntuación que se encuentra en la página 30/31 del Libro de Reglas del Juego del Robot menciona la siguiente restricción de la misión:

Para puntuar, el equipamiento del equipo no puede estar tocando el modelo al final de la partida.

Esta restricción no existe en la descripción de esta misión y, por lo tanto, debe ser ignorada. Reiterando, el equipamiento del equipo PUEDE estar tocando el modelo de Creador de artes al final de la partida.