

Comentarios de evaluación

Equipo #	Nombre de Equipo	Sala de Jueces
----------	------------------	----------------

Instrucciones

Esta hoja debe usarse para registrar comentarios escritos después de la presentación del Proyecto de Innovación y la explicación del Diseño de Robot. Los **Core Values - Valores Fundamentales** de FIRST® son la lente a través de la cual las y los jueces observan las presentaciones del equipo y evalúan su progreso.

Las rúbricas y la página de comentarios se devolverán a los equipos al final del evento.

Gran trabajo en...	Piensen acerca de...
Core Values – ¿Cómo demostró el equipo trabajo en equipo, descubrimiento, inclusión, innovación, impacto y diversión en su trabajo?	
Proyecto de Innovación – ¿Cómo el equipo identificó y abordó la solución de un problema relacionado con el tema de la temporada?	
Diseño de Robot – ¿Cómo el equipo abordó la resolución de las misiones del Juego del Robot mediante la construcción y la programación?	

Si el equipo es candidato a uno de estos premios, marquen la casilla correspondiente. Consulten con el organizador de su evento qué premios opcionales se otorgarán en el evento.

<input type="checkbox"/>	Revelación	El equipo progresó significativamente en su confianza y capacidad en al menos una de las áreas centrales de FIRST LEGO League.
<input type="checkbox"/>	Estrella en Ascenso	Es un equipo que los jueces notan y del que esperan grandes cosas en el futuro.
<input type="checkbox"/>	Motivación	El equipo abraza la cultura de FIRST® LEGO® League a través de la conformación del equipo, el espíritu de equipo y muestra siempre entusiasmo.

Proyecto de Innovación

Equipo #	Nombre del Equipo	Sala de Jueces
----------	-------------------	----------------

Instrucciones

Los equipos deben comunicar a las/los jueces sus logros en cada uno de los siguientes criterios. Esta rúbrica deberá ser completada en correspondencia con la presentación del Proyecto de Innovación.

Las/los jueces deben marcar una casilla en cada fila para indicar el nivel que ha alcanzado el equipo. Si el equipo **SUPERA**, es obligatorio escribir una breve justificación en la columna de **SUPERADO**.

BÁSICO 1	EN DESARROLLO 2	CUMPLIDO 3	SUPERADO 4
			¿Como superó el equipo?
IDENTIFICAR – El equipo ha definido claramente el problema, mismo que ha sido bien investigado.			
<input type="checkbox"/> Definición del problema no clara	<input type="checkbox"/> Definición del problema parcialmente clara	<input type="checkbox"/> Definición del problema clara	<input type="checkbox"/>
 Evidencia mínima de investigación	 Evidencia parcial de investigación de una o más fuentes	 Evidencia clara y detallada de investigación de varias fuentes	
DISEÑAR – El equipo trabajó en conjunto mientras creaban la planeación de su proyecto y desarrollaban sus ideas.			
<input type="checkbox"/> Evidencia mínima de una planeación de proyecto eficaz	<input type="checkbox"/> Evidencia parcial de una planeación de proyecto eficaz	<input type="checkbox"/> Evidencia clara de una planeación de proyecto eficaz	<input type="checkbox"/>
 Evidencia mínima de que el proceso de desarrollo involucró a todas/os los integrantes del equipo	 Evidencia parcial de que el proceso de desarrollo involucró a todas/os los integrantes del equipo.	 Evidencia clara de que el proceso de desarrollo involucró a todas/os los integrantes del equipo.	
CREAR – El equipo desarrolló una idea original o mejoró una existente y realizó un prototipo de modelo y/o dibujo para representar su solución.			
 Explicación mínima de innovación en su solución	 Explicación simple de innovación en su solución	 Explicación detallada de innovación en su solución	
<input type="checkbox"/> Modelo/dibujo no claro que representa su solución	<input type="checkbox"/> Modelo/dibujo simple que representa su solución	<input type="checkbox"/> Modelo/dibujo detallado que representa su solución	<input type="checkbox"/>
ITERAR – El equipo compartió sus ideas con otros/as, atendió a retroalimentaciones e incluyó mejoras en su solución.			
<input type="checkbox"/> El equipo compartió al mínimo su solución con otras/os	<input type="checkbox"/> El equipo compartió su solución con al menos una persona o grupo	<input type="checkbox"/> El equipo compartió su solución con múltiples personas o grupos	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Evidencia mínima de mejoras basadas en comentarios	<input type="checkbox"/> Evidencia parcial de mejoras basadas en comentarios	<input type="checkbox"/> Evidencia clara de mejoras basadas en comentarios	<input type="checkbox"/>
COMUNICAR – El equipo compartió una presentación efectiva de su solución, su impacto en las/los demás y celebró el progreso de su equipo.			
 Explicación no clara de su solución y su potencial impacto en otras/os	 Explicación parcialmente clara de su solución y su potencial impacto en otras/os	 Explicación clara de su solución y su potencial impacto en otras/os	
 La presentación muestra un mínimo de orgullo o entusiasmo por su trabajo	 La presentación muestra parcialmente orgullo o entusiasmo por su trabajo	 La presentación muestra claramente orgullo o entusiasmo por su trabajo	

 Los rubros en esta hoja con esta casilla de puntuación cuentan para los rankings y las clasificaciones de premios tanto del Proyecto de Innovación como de Core Values.

Diseño de Robot

Equipo #	Nombre de Equipo	Sala de Jueces
----------	------------------	----------------

Instrucciones

Los equipos deben comunicar a las/los jueces sus logros en cada uno de los siguientes criterios. Esta rúbrica deberá ser completada en correspondencia con la explicación del Diseño de Robot.

Las/los jueces deben marcar una casilla en cada fila para indicar el nivel que ha alcanzado el equipo. Si el equipo **SUPERA**, es obligatorio escribir una breve justificación en la columna de **SUPERADO**.

BÁSICO 1		EN DESARROLLO 2		CUMPLIDO 3		SUPERADO 4	
							¿Como superó el equipo?
IDENTIFICAR – El equipo determinó qué misiones intentar, exploró recursos de construcción y programación y buscó orientación según necesitó.							
<input type="checkbox"/> Evidencia mínima de estrategia de misiones	<input type="checkbox"/> Evidencia parcial de estrategia de misiones	<input type="checkbox"/> Evidencia clara de estrategia de misiones	<input type="checkbox"/>				
 Uso mínimo de recursos de construcción o programación	 Uso moderado de recursos de construcción o programación	 Uso claro de recursos de construcción o programación para respaldar su estrategia					
DISEÑAR – El equipo trabajó en conjunto en sus diseños y desarrollaron las habilidades de construcción y programación que necesitaron.							
 Evidencia mínima de que todos los integrantes contribuyeron con ideas	 Evidencia parcial de que todos los integrantes contribuyeron con ideas	 Evidencia clara de que todos los integrantes contribuyeron con ideas					
<input type="checkbox"/> Evidencia mínima de habilidades de construcción y programación en todos los integrantes del equipo	<input type="checkbox"/> Evidencia parcial de habilidades de construcción y programación en todos los integrantes del equipo	<input type="checkbox"/> Evidencia clara de habilidades de construcción y programación en todos los integrantes del equipo	<input type="checkbox"/>				
CREAR – El equipo desarrolló diseños originales o mejoró existentes de acuerdo con su estrategia de misiones.							
<input type="checkbox"/> Explicación no clara de aditamentos y su propósito	<input type="checkbox"/> Explicación simple de aditamentos y su propósito	<input type="checkbox"/> Explicación clara de aditamentos innovadores y su propósito	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/> Explicación no clara de la programación y/o uso de sensor(es)	<input type="checkbox"/> Explicación simple de la programación y/o uso de sensor(es)	<input type="checkbox"/> Explicación clara de innovadora programación y/o uso de sensor(es)	<input type="checkbox"/>				
ITERAR – El equipo probó repetidamente su robot y programación para identificar áreas de mejora e incorporó los hallazgos a sus soluciones.							
<input type="checkbox"/> Evidencia mínima de pruebas a su robot y programación	<input type="checkbox"/> Evidencia parcial de pruebas a su robot y programación	<input type="checkbox"/> Evidencia clara de pruebas continuas a su robot y programación	<input type="checkbox"/>				
 Evidencia mínima de mejoras basadas en pruebas	 Evidencia parcial de mejoras basadas en pruebas	 Evidencia clara de mejoras basadas en pruebas					
COMUNICAR – El equipo explicó eficazmente lo que aprendieron del proceso de diseño del robot y celebró su progreso.							
 Explicación no clara del proceso y lecciones aprendidas	 Explicación simple del proceso y lecciones aprendidas	 Explicación detallada del proceso y lecciones aprendidas					
 El equipo muestra un mínimo de orgullo o entusiasmo por su trabajo	 El equipo muestra parcialmente orgullo o entusiasmo por su trabajo	 El equipo muestra claramente orgullo o entusiasmo por su trabajo					

 Los rubros en esta hoja con esta casilla de puntuación cuentan para los rankings y las clasificaciones de premios tanto del Diseño de Robot como de Core Values.