



Equipo #	Partida:	Árbitro/a:	Mesa:
----------	----------	------------	-------

INICIALES DEL EQUIPO:



Restricción de no equipamiento: Cuando este símbolo aparezca en la esquina superior derecha de una misión, se aplica la siguiente restricción: "Ningún equipamiento puede tocar ninguna parte de este modelo de misión al final de la partida para puntuar en esta misión"

Esta regla se aplica únicamente a la misión específica en la que aparece la restricción. Si se utiliza el mismo modelo en otra misión donde no se aplica la restricción, se pueden obtener puntos como de costumbre. Cada modelo de misión se evalúa por separado dentro de su respectiva misión.

INSPECCIÓN DE EQUIPAMIENTO

(Antes de la partida) El robot y todo el equipamiento entra completamente en una de las áreas de lanzamiento y por debajo del límite de altura: **No** **Sí**

MISIÓN 01 CEPILLADO DE SUPERFICIE

Sedimentos retirados completamente y tocando el tapete: **0** **1** **2**

El cepillo de arqueología no toca el sitio de excavación: **No** **Sí**

MISIÓN 02 REVELACIÓN DE MAPA

Secciones de la capa superficial del suelo retiradas completamente: **0** **1** **2** **3**

MISIÓN 03 EXPLORACIÓN DE MINAS

El carro minero debe pasar por la entrada de la mina del terreno de juego contrario para sumar puntos para esta misión. No es posible obtener el bono en competiciones remotas o sin equipo oponente.

El carro de mina del equipo está en el terreno de juego del equipo oponente: **No** **Sí**

Bono: Y el carro del equipo oponente está en el terreno de juego de su equipo: **No** **Sí**

MISIÓN 04 RECUPERACIÓN CUIDADOSA

El artefacto valioso no toca la mina: **No** **Sí**

Las dos estructuras de soporte de la mina se encuentran de pie: **No** **Sí**

MISIÓN 05 ¿QUIÉNES VIVIERON AQUÍ?

El suelo en la estructura está completamente de pie: **No** **Sí**

MISIÓN 06 FORJA

Cuando estén completamente en Home, las y los técnicos pueden abrir los bloques de mineral con sus manos para revelar el artefacto fosilizado (ver la Misión 14).

Bloques de mineral que no tocan la forja: **0** **1** **2** **3**

MISIÓN 07 LEVANTAMIENTO DE CARGAS PESADAS

La piedra de molino ya no toca su base: **No** **Sí**

MISIÓN 08 SILO

Piezas preservadas fuera del silo: **0** **1** **2** **3**

MISIÓN 09 ¿QUÉ HAY A LA VENTA?

El techo está completamente elevado: **No** **Sí**

Los artículos del mercado están completamente levantados: **No** **Sí**

MISIÓN 10 INCLINACIÓN DE BALANZA

La balanza está inclinada hacia el otro lado y toca el tapete: **No** **Sí**

La balanza está inclinada hacia el otro lado y toca el tapete: **No** **Sí**

MISIÓN 11 ARTEFACTOS PARA PESCA

Los artefactos se elevan por encima del cúmulo de tierra: **No** **Sí**

Bono: El banderín azul de la grúa está al menos parcialmente hacia abajo. **No** **Sí**

MISIÓN 12 OPERACIÓN DE SALVAMENTO

La arena se considera completamente removida cuando la palanca de activación haya pasado la línea en el tapete.

La arena se ha removido completamente: **No** **Sí**

La balsa está levantada completamente: **No** **Sí**

MISIÓN 13 RECONSTRUCCIÓN DE ESTATUA

La estatua está completamente levantada: **No** **Sí**

MISIÓN 14 FORO

Artefactos al menos parcialmente en el foro y tocando el tapete: **0** **1** **2** **3** **4** **5** **6** **7**

Cepillo, Capa superficial de suelo, Artefacto valioso, Carro de mina del equipo oponente, Mineral con artefacto fosilizado, Piedra de molino & Platillo de balanza

MISIÓN 15 BANDERINES DE SITIO

Los sitios están señalados en el tapete con líneas.

Sitios con un banderín al menos parcialmente dentro y tocando el tapete: **0** **1** **2** **3**

FICHAS DE PRECISIÓN

Número de fichas de precisión restantes: **0** **1** **2** **3** **4** **5** **6**

Gracious Professionalism® o Profesionalismo Cordial mostrado en la mesa del Juego del Robot:

EN DESARROLLO

CUMPLIDO

SUPERADO

2

3

4